

ユニット基本データ

ユニットタイプ: パワード

サイズ	HP	EN	移動力	運動性	照準値	物理装甲	EN装甲
L	10000	300	3	6	12	3200	3200
M	8000	220	4	10	13	2600	2600
S	5500	180	5	11	14	2000	2000

ユニットタイプ: スピード

サイズ	HP	EN	移動力	運動性	照準値	物理装甲	EN装甲
L	9000	300	4	7	13	2200	2200
M	6000	220	5	12	13	1700	1700
S	3500	180	6	13	14	1200	1200

上昇値	必要RP
HP+800	1
EN+30	1
移動力+1	2
運動性+1	2
照準値+1	2
物理装甲+200	1
EN装甲+200	1

作成時に余ったRPは、5点分まで使用可能

初期値

攻撃力	命中	クリティカル	射程
1000	0	0	1

作成時のWP: 30

武器基本データ

【WP強化】

WPを消費して、武器の強化が行えます

性能強化

攻撃力+100	WP1
命中+1	WP3
クリティカル-1	WP6

射程強化(格闘武器か射撃武器かで変化します)

	射程+1	移動攻撃
格闘	6	0
射撃	3	特殊※1

命中の上限値は+3、クリティカルの下限値は-3となります。

射程の上限値は7まで

※1:コストは射程値=WP (射程4なら4WP)

【WP制限】

弾薬制限:獲得WP

弾数	12	8	6	4	3	2	1
W	1	3	6	9	12	15	18